



REGOLAMENTO

ISCRIZIONE E CREAZIONE SQUADRE:

- I giocatori avranno tempo fino al 06/02/2022 per creare le proprie squadre e comunicarle agli organizzatori. Lunedì 14/02/2022 avrà inizio il campionato.
- Le squadre dovranno essere composte da un minimo di 4 a un massimo di 10 giocatori. Ognuna delle squadre dovrà nominare un capitano che avrà il compito di comunicare l'elenco dei componenti e il nome della propria squadra in privato su Whatsapp al nostro admin incaricato ACCURSIO CHIARELLO per effettuare l'iscrizione al campionato.
- Per qualsiasi comunicazione o chiarimento basta taggare gli organizzatori Accursio Chiarello, Stefano Cammarata e Michele Veneziano nella chat WDA Italia.
- È necessario essere tesserati all'associazione Game on-line per partecipare al campionato. Se non si è già tesserati, la quota per il tesseramento è di 10€*.
*(sono esentati dal pagamento della quota del tesseramento i giocatori membri della I.D.A.)
- Una volta comunicata la squadra per messaggio, non sarà possibile aggiungere altri giocatori alla squadra. Si raccomandano dunque i capitani di completare la squadra PRIMA di comunicarla per messaggio.

TIPOLOGIA DI CAMPIONATO:

- Sarà un girone unico a calendario solo andata con fase finale ad eliminazione diretta. Le partite del girone verranno giocate in modalità best of 6, ovviamente il giocatore che arriva per primo a 4 vince la partita ma è contemplata anche l'ipotesi di pareggio per 3-3. Per i singoli scontri che si formeranno in ogni partita tra due squadre, per la vittoria verranno assegnati 2 punti, per il pareggio 1 punto e per la sconfitta 0 punti. La fase a eliminazione diretta sarà delineata non appena si avrà il numero definitivo di squadre a fine iscrizioni.

COMUNICAZIONE SCHIERAMENTO E PARTITE:

- Il capitano di ogni squadra comunicherà entro la domenica sera alle ore 22 all'admin STEFANO CAMMARATA lo schieramento della propria squadra nell'ordine (che deciderà gli accoppiamenti) in cui giocheranno i 4 giocatori titolari.
- È compito dei capitani, anche, inviare i referti di tutte le partite giocate dalla propria squadra mandando all'admin STEFANO CAMMARATA uno screenshot (o almeno una foto LEGGIBILE dello schermo) del report della partita (sia WDA che Nakka forniscono il report alla fine di ogni partita), il tutto entro sabato alle ore 21.
- Quando gli amministratori avranno le formazioni di entrambe le squadre, verranno fatti gli accoppiamenti e saranno visibili online nel gruppo apposito. Ogni giocatore schierato avrà 6 giorni di tempo, dal lunedì al sabato per disputare la propria sfida con il giocatore della squadra avversaria, concordandosi con lui in libertà per scegliere giorno e orario in cui disputare la partita.

REGOLE E NORME COMPORTAMENTALI:

- Al fine di prendere parte alla competizione, è necessario che ogni giocatore sia dotato di: N°1 bersaglio regolamentare (steel o soft a macchinetta spenta). N°1 webcam appropriatamente posizionata per inquadrare totalmente il bersaglio con qualità video che entrambi i giocatori devono accettare prima dell'inizio del match. N°1 microfono per comunicare punteggio al proprio avversario. Adeguata connessione internet in grado di gestire il flusso dati generato dal segnale audio/video in entrata e in uscita. Concordare su quale piattaforma giocare scegliendo tra le due seguenti: WDA, Nakka.
- Nel caso in cui un giocatore abbia mostrato in modo attivo la volontà di giocare senza ricevere risposta dal suo avversario, vincerà la sua partita con risultato a tavolino fissato a 4 leg a 0. Se un giocatore valuta la visuale dell'avversario non idonea può decidere di rimandare la partita e avrà obbligo di inviare uno screenshot a qualsiasi admin per la valutazione arbitrale. Gli admin si riservano di decidere se la visuale in oggetto sia idonea o meno. In caso venisse giudicata non ottimale il giocatore in questione ha obbligo di migliorare immagine. Altrimenti la partita sarà persa a tavolino. Se in caso contrario si valutano entrambe le immagini sufficientemente regolari i 2 giocatori dovranno giocare.
- Se al termine del tempo utile qualche giocatore non ha giocato le proprie partite, queste verranno considerate perse. Con conseguente penalità della squadra di 1 punto nella classifica generale. **OBBLIGATORIO, PRIMA DI STACCARE LE FRECCE DAL TABELLONE, FAR VEDERE QUALSIASI CHIUSURA E QUALSIASI TRIPLA, PENA ANNULLAMENTO DI TRIPLA E CHIUSURA NON CONFERMATA DA AVVERSAIO.**